



FEDERAZIONE ITALIANA PESCA SPORTIVA E ATTIVITA' SUBACQUEE

FEDERAZIONE ITALIANA PESCA SPORTIVA E ATTIVITÀ SUBACQUEE COMITATO REGIONALE UMBRIA

REGOLAMENTO PARTICOLARE

CAMPIONATO REGIONALE INDIVIDUALE TROUT AREA 2023

Articolo 1 – IL Comitato Regionale Umbria avvalendosi della collaborazione del Comitato Provinciale e delle Società incaricate all'organizzazione, indice il **Campionato Regionale Individuale TROUT AREA 2023** selettivo per il **Campionato Nazionale 2024**.

Articolo 2 – ORGANIZZAZIONE

Le tre prove sono organizzate dal Comitato Regionale che si avvale della collaborazione delle Società Organizzatrici e del Comitato Provinciale. Si svolgeranno quali che siano le condizioni atmosferiche e sono rette dal presente Regolamento Particolare e dalla Circolare Normativa per l'anno in corso, alla quale si fa riferimento per quanto non contemplato nel presente Regolamento che tutti i Concorrenti, per effetto della Loro adesione, dichiarano di conoscere e accettare.

Si ricorda che con il tesseramento e/o rinnovo vengono accettate le Norme sportive Antidoping del Programma Mondiale Antidoping WADA.

La normativa Antidoping è visionabile sia sul sito FIPISAS (www.fipsas.it) sia sul sito CONI (www.coni.it) ai rispettivi link antidoping.

Articolo 3 – CONCORRENTI

-Al **Campionato Regionale Individuale di pesca Trout Area**, possono partecipare tutti i Concorrenti - atleti iscritti al Comitato Provinciale di Perugia e Terni, purché in regola con la tessera FIPISAS e tesserino agonistico.

Articolo 4 – ISCRIZIONI

Debbono pervenire tramite apposito modulo a firma del Presidente della Società, alla Sede del Comitato Provinciale (trotaiscrizioni@fipsasperugia.it) e alla Società organizzatrice entro le ore 18,00 del martedì antecedente alla gara.

La quota di partecipazione è di **€. 35,00 (trentacinque/00) per ogni atleta, così suddivise:**

€. 25,50 immissione delle trote (+2,00 euro se non c'è affitto del lago)

€ 2,00 affitto lago (se non è richiesto, la quota va aggiunta all'immissione)

€ 6,50 premiazione

€ 1,00 organizzazione.

All'iscrizione della prima prova, l'atleta si impegna a dare l'adesione a tutte e tre le prove.

La mancata partecipazione ad una o più prove non esime comunque il Presidente di Società al pagamento della quota di partecipazione e ripopolamento. Il modulo d'iscrizione deve contenere i nominativi ed i relativi numeri di Tessera FIPSAS e Atleta dei Concorrenti.

Ritardi all'atto dell'iscrizione comportano l'esclusione dalla prova.

PARTECIPANTI UFFICIALI ALLE MANIFESTAZIONI – Tutti i tesserati nella Provincia di Perugia e Terni, in regola con la tessera FIPSAS e Tesserino agonistico. I ragazzi di classe Under gareggeranno insieme agli altri concorrenti ma per questi sarà stilata una classifica specifica.

Articolo 5 – OPERAZIONI PRELIMINARI E CAMPI GARA

Lo spazio di pesca di ogni concorrente è fissato in metri 2,5 (minimo).

I settori saranno composti da numero 9 concorrenti.

I Campi Gara saranno ripopolati con trote iridee adulte pari alla quota di ripopolamento, con l'impegno da parte degli organizzatori e dei gestori dei laghi di utilizzare trote di circa 200gr.

Il ripopolamento verrà effettuato con immissione unica il giorno antecedente la prova.

Date, Campi gara e Organizzazione:

- | | | |
|------------------------|---------------------------------|------------------------------------|
| 1. 16 Aprile | Lago Valcasana Scheggino | Soc. Org. Quintana S. Marco |
| 2. 28 Maggio | Lago Lochness Sellano | Soc. Org. Quintana S. Marco |
| 3. 17 Settembre | Lago Lochness Sellano | Soc. Org. Quintana S. Marco |

Quintana San Marco IBAN IT64A0103003005000063111406

Email asdquintanasanmarco@libero.it

Tel. 392 5149846 Raffaele Sposini

Articolo 6 –PROGRAMMA

Le gare hanno inizio alle ore 8.00.

La gara prevede che ogni Atleta disputi, all'interno del proprio settore massimo 8 turni di pesca e 4 turni in cui faccia il giudice agli altri 2 concorrenti.

Nello specifico, i concorrenti si scontreranno in una serie di sfide 1vs1 per tutta la durata dell'evento, all'interno del "gruppo di settore", ed alterneranno turni da pescatore e turni da giudice. Ogni concorrente farà da pescatore 2 volte ed una da giudice per ognuna delle fasi di pesca, per arrivare quindi ad avere un totale di 96 minuti da pescatore e 48 da giudice. I turni di pesca saranno così suddivisi:

Fase1: 3 turni di pesca della durata di 6 minuti

Fase2: 3 turni di pesca della durata di 10 minuti

Fase3: 3 turni di pesca della durata di 14 minuti

Fase4: 3 turni di pesca della durata di 18 minuti

Alla metà del tempo di ogni singolo turno il direttore di gara chiamerà l'inversione di picchetto e i concorrenti dovranno scambiarsi il posto e riprendere l'azione di pesca, senza interruzione di tempo (le trote allamate in questo momento sono valide). Allo scadere del tempo ogni concorrente è obbligato ad interrompere l'azione di pesca e portare l'esca fuori dall'acqua nel più breve tempo possibile.

Nel caso in cui i Concorrenti siano in un numero tale da non essere divisibile per 3, verranno inseriti all'interno del settore concorrenti "Fantasma" in modo da ripristinare il numero pari di Concorrenti e di Match.

Il "Fantasma" verrà sostituito, nei turni da giudice, dal giudice della coppia di destra (prima scelta) o di sinistra, o dal commissario capo di settore.

In un settore potrebbero trovarsi uno o più concorrenti assenti o non iscritti (fantasmi). Il concorrente che sfida 1VS 1 il fantasma pescherà da solo ed effettuerà comunque l'inversione di picchetto a metà del turno. Al fine di assegnare il **punteggio** (corrispondente alla vittoria, pareggio o sconfitta), al termine del singolo turno, verrà preso in considerazione il minor numero di catture effettuato da uno dei due concorrenti che hanno occupato il box dello stesso settore immediatamente a sinistra di quello che ospitava il fantasma.

Esempio: Nel primo settore competono le coppie di concorrenti 1-3,4-6, 7-9. Il fantasma ha il numero 9 di partenza ed il risultato del concorrente sul numero 7 verrà confrontato con il minor numero di catture effettuato dai concorrenti della coppia 4-6. Se il fantasma ha il numero 6 il confronto avverrà con il minor numero di catture effettuato dalla coppia 1-3. Se invece il fantasma ha il numero , non essendo disponibile un confronto verso sinistra, lo stesso avverrà con il minor numero di catture effettuato dalla coppia 4-6.

Qualora, nel box adiacente, sia presente un ulteriore fantasma, il dato di confronto sarà lo zero, corrispondente al numero di catture del fantasma.

Articolo7-ATTREZZATURA

Gli attrezzi consentiti sono unicamente quelli sotto elencati:

CANNA da PESCA (montata con mulinello) della lunghezza massima di 8 ft.

Sono consentite illimitate canne di scorta già montate e armate.

ESCHE: è consentito L'utilizzo delle seguenti esche provviste di mono-ami senza ardiglione:

Spoon, ondulanti, crank, vibe, popper, jerk (anche se muniti di uno o due ami senza ardiglione), sia di pubblica vendita originali oppure modificati in colorazione e assetto, che auto costruiti e tutte le altre esche rigide prive di piume e/o peli.

Non è consentito l'utilizzo di rotanti, spirali , stick metallici e/o resina

Tutte le esche dovranno essere armate esclusivamente con ami singolo nati privi di ardiglione.

E' vietato l'utilizzo di rotanti.

E' vietato l'utilizzo di spirali.

E' vietato l'utilizzo di stick metallici e/o resina

E' vietato l'utilizzo di qualsiasi tipo di gomma o esca siliconica.

E' vietato l'utilizzo di sostanze aromatiche e/o scent.

E' vietato l'utilizzo di ami dressati (anche per armare uno spoon o qualsiasi altra esca) e di streamers.

E' vietato utilizzare artificiali (di tutti i tipi) di una lunghezza inferiore a 18 mm.

E' vietato l'uso dell'amo frontale sugli artificiali (vedi esempi sotto riportati).



E' vietato l'utilizzo di qualsiasi tipo di piombatura sulla lenza e di girelle o moschettoni per congiungere due parti di lenza.

E' vietato arpionare volontariamente il pesce.

Gli ami potranno essere controllati durante tutta la durata della competizione.

E' vietata la detenzione e l'uso di artificiali o di qualsiasi attrezzatura non consentite dal presente regolamento.

E' **obbligatorio** l'uso del GUADINO provvisto di rete gommata in forma strettamente personale e solo per il recupero del pesce. Il guadino potrà avere una lunghezza complessiva massima di 2,00 mt. compresa la testa e una larghezza massima del cerchio di 60 cm.

La rete del guadino deve essere capiente ed atta ad accogliere il pesce al suo interno, sono vietati guadini con la rete piatta a racchetta (vedi esempio sotto riportato).



Il concorrente sorpreso a detenere o utilizzare attrezzature vietate, canne o guadini di lunghezza superiore al consentito verrà escluso dalla manifestazione ricevendo la penalità corrispondente alla retrocessione.

Articolo 8 – CONDOTTA DI GARA

Valgono le disposizioni generali riportate nella Circolare Normativa dell'anno in corso e le seguenti norme particolari. Tutti i partecipanti sono tenuti al rispetto della Circolare Normativa del corrente anno ed in particolare sono tenuti a:

OBBLIGO:

- mantenere un comportamento tale da non ostacolare l'azione di altri concorrenti;
- tenere un contegno corretto nei confronti degli Ufficiali di Gara e di tutti gli incaricati dell'Organizzazione;
- rispettare gli ordini dati dagli Ufficiali di Gara;
- di effettuare la pesca a piede asciutto, salvo differenti disposizioni del Giudice di Gara;
- di comunicare immediatamente la cattura al giurino designato;
- di non ostacolare l'esercizio della pesca degli altri concorrenti nella manovra dei propri attrezzi;
- di usare il guadino in forma strettamente personale e solo per il recupero del pesce allamato;

Il mancato rispetto di queste norme comporterà per il concorrente, a seconda dei casi, la retrocessione, l'esclusione dalla manifestazione e l'eventuale deferimento applicando le norme disciplinari della federazione.

DIVIETI:

- È vietato lanciare le esche in acqua prima del segnale di inizio gara o durante le pause;
- È vietato appesantire la lenza mediante piombature supplementari;
- È vietato provare gli attrezzi prima dell'inizio della gara;
- È vietato tenere un comportamento o stipulare accordi tesi ad ottenere un vantaggio illecito per se stessi o per altri concorrenti o tesi a penalizzare od ostacolare altri concorrenti.

Qualora il comportamento in oggetto sia verificato dal G.d.G., a questi è fatto obbligo di retrocedere i concorrenti interessati al fatto e di deferire loro e le Società di appartenenza per illecito sportivo all'organismo competente per gli ulteriori provvedimenti.

Il concorrente dovrà sottoporsi, se richiesto, al controllo preliminare avanti l'inizio della gara ed a eventuali successivi accertamenti da parte di Ufficiali di Gara.

Dopo il segnale d'inizio gara e fino al termine della stessa, il concorrente non può ricevere o prestare aiuto, avvicinarsi ad altri concorrenti od estranei, né da questi farsi avvicinare. Il concorrente che per qualsiasi motivo debba allontanarsi dal proprio posto di gara deve preavvertire l'Ispettore di Sponda, lasciandogli contenitori ed attrezzi.

Al concorrente è consentito seguire l'andamento della competizione osservando il risultato di tutte le sfide del proprio settore.

Gli accompagnatori e i rappresentanti di Società debbono tenere un contegno corretto nei riguardi di Ufficiali di Gara, Organizzatori e concorrenti e dovranno rispettare gli ordini impartiti dagli Ufficiali di Gara.

Art. 8bis – CATTURE VALIDE

Sono considerate valide solo e soltanto le trote allamate per l'apparato boccale, interno o esterno. Un pesce allamato in un altro qualsiasi punto del corpo non sarà considerato valido e dovrà essere prontamente slamato e rimesso in acqua.

E' fatta eccezione per le trote allamate con Jerk e/o Crank provvisti di 2 o più ami senza ardiglione: saranno considerate valide anche le trote che oltre ad avere un amo nell'apparato boccale sia interno che esterno ne abbiano un altro conficcato in altra parte del corpo. Le prede catturate agganciando o recuperando parti di montature vaganti, sia proprie che di altri concorrenti, non potranno essere considerate valide.

In caso di rottura della canna la preda potrà essere considerata valida solo se la cattura avviene mediante quel che resta dell'attrezzo danneggiato o della lenza sia all'asciutto che in acqua, a patto che questo non debba essere a sua volta recuperato attraverso un altro attrezzo.

Il pesce allamato dovrà essere recuperato a mezzo della canna da pesca.

Al fine della convalida della cattura il pesce dovrà essere entrato nel guadino e rilasciato. E' permesso guadinare la trota sia in acqua che al volo con il gesto tecnico tipico del trout area chiamato "Racchettata".

A questo punto si possono effettuare due tipi di slamatura e rilascio:

1° Metodo: una volta che il pesce è stato guadinato ed è fuori dallo specchio d'acqua (Campo Gara), potrà essere rimesso in acqua con l'ausilio del guadino e successivamente slamato con l'utilizzo del Releaser, una volta completata l'operazione di slamatura si convalida la cattura;

2° Metodo: una volta che il pesce è stato guadinato potrà essere slamato all'interno del guadino con l'ausilio di pinze o con la stessa mano toccando solo l'amo al fine di toglierlo dalla bocca del pesce. Il pesce non potrà in nessun modo essere afferrato con le mani (nel caso di pesce che ingoia dovrà essere avvisato il giudice di zona, il quale, verificata la situazione, autorizzerà il concorrente ad afferrare la trota per favorire le operazioni di slamatura e cattura valida). Effettuata l'operazione di slamatura il pesce dovrà essere rimesso in acqua con l'ausilio del guadino e quindi la cattura sarà convalidata.

In tutti i casi, se durante una qualsiasi delle operazioni sopra descritte, accidentalmente o volontariamente la trota batte sulla sponda asciutta oppure cade a terra, la cattura non è da considerarsi valida.

Le catture auto-sganciatesi durante l'azione di guadinatura che mantenendo la propria traiettoria finiscono comunque all'interno del guadino sono da considerarsi valide, mentre se un pesce durante l'azione di recupero si auto-sgancia in prossimità del guadino senza finire al suo interno, l'azione di pesca si riterrà conclusa e non valida e il pesce non potrà essere catturato utilizzando il solo guadino.

Anche le catture che si auto-slamano dopo l'azione di "Racchettata", ricadendo libere in acqua, sono ritenute valide.

Le prede allamate in prossimità del segnale di fine turno dovranno essere chiamate dal Concorrente, al quale è consentito di completare l'azione di recupero, guadinatura, slamatura e rilascio, con validazione della cattura anche se nel frattempo sia stato dato dal direttore di Gara il segnale di fine turno. Le prede allamate dopo il segnale di fine turno non sono valide.

Valgono le disposizioni generali riportate nella Circolare Normativa dell'anno in corso e le seguenti norme particolari.

Articolo 9 – CONTROLLI E VERIFICHE

Il controllo delle gare sarà disimpegnato da Ispettori di sponda assegnati a ciascun settore in numero adeguato al controllo dello stesso. Queste figure saranno esterne alla competizione e dovranno essere avvisate in caso di contestazioni durante i turni di pesca.

Ai concorrenti con le funzioni di giudice sarà consegnata una modulistica per l'annotazione delle catture che sarà poi riconsegnata all'ispettore di sponda ad ogni turno, salvo diversamente specificato (ad esempio lasciato sul picchetto).

PICCHETTO N. 1 TURNO N. 1

GIUDICE N°:	21
-------------	----

FIRMA GIUDICE:	
----------------	--

CONCORRENTE N°:	11
-----------------	----

CONCORRENTE N°:	1
-----------------	---

1	2	3
4	5	6
7	8	9
10	11	12
13	14	15
16	17	18
19	20	21

1	2	3
4	5	6
7	8	9
10	11	12
13	14	15
16	17	18
19	20	21

TOTALE PESCI:	
FIRMA II:	

TOTALE PESCI:	
FIRMA I:	

DIRE IL PUNTEGGIO MAN MANO CHE SI AVANZA

FIRMARE ALLA FINE DEL TURNO

Gli stessi giudici controlleranno il regolare comportamento dei partecipanti (consono al regolamento ed allo spirito della manifestazione).

La modulistica dovrà poi essere firmata per accettazione dai concorrenti.

In caso di contestazione irrisolta tra le parti, il modulo non dovrà essere firmato e si dovrà consultare l'ispettore di sponda il quale provvederà a valutare la situazione e se e quali provvedimenti attuare. Al termine della contestazione i concorrenti firmeranno la modulistica per accettazione del risultato, una volta firmato dai 3 concorrenti il modulo segna catture, il risultato sarà immutabile e incontestabile.

I concorrenti che intendono abbandonare per casi di forza maggiore la gara prima del termine, dovranno comunicarlo all'ispettore incaricato, il quale provvede alla verifica del numero di catture effettuate e a far firmare la scheda di controllo su cui è stato annotato il numero delle catture stesse. Nel caso in cui il concorrente che abbandona la gara non ottemperasse a quanto sopra, sarebbe considerato assente e classificato di conseguenza. Il Giudice di Gara o suoi delegati, preventivamente comunicati, potranno in qualsiasi momento della gara, anche durante lo svolgimento dell'azione di pesca, svolgere controlli a tutti i concorrenti, su attrezzature ed esche.

Articolo 10 – CLASSIFICHE

CLASSIFICHE DI SETTORE

Al termine di ogni turno (sfidino 1VS1), il risultato degli scontri diretti verrà così valutato:

4 punti in caso di vittoria

2 Punti in caso di pareggio in cui entrambi i concorrenti abbiano effettuato catture

1 Punto in caso di pareggio senza catture

0 Punti in caso di sconfitta

La Classifica di Settore verrà stilata sulla base della maggior somma di punti conquistati da ogni concorrente negli 8 scontri diretti disputati.

In caso di parità prevarranno prima il maggior numero di vittorie conseguite, poi il maggior numero di catture totali ed infine il maggior numero di catture effettuate in un singolo turno di pesca.

In caso di ulteriore parità verrà assegnato il piazzamento medio risultante.

Il concorrente assente o il "fantasma" verranno classificati con un piazzamento pari a 10.

Il concorrente retrocesso verrà classificato con un piazzamento pari a **14**, ma la retrocessione non avrà effetto sui risultati degli scontri diretti sostenuti (ad esempio, se il retrocesso ha vinto tutti gli scontri diretti effettuati, gli altri concorrenti continueranno a ricevere 0 punti per quegli scontri – in cui sono stati sconfitti)

CLASSIFICA GENERALE DI GIORNATA

Verrà redatta sulla base del piazzamento effettivo, classificando prima tutti i primi di settore, poi i secondi, e così via.

In caso di parità prevarranno prima la maggior somma di punti conseguita negli scontri diretti, poi il maggior numero di vittorie, il maggior numero di catture totali ed infine il maggior numero di catture in un singolo turno di pesca.

CLASSIFICA INDIVIDUALE FINALE

Verrà redatta classificando

- la minor somma delle penalità tecniche
- il maggior punteggio
- il maggior numero di vittorie
- il maggior numero di pareggi
- il maggior numero di catture

L'omologazione delle classifiche delle varie prove nonché di quelle finali è di diretta competenza del Comitato Provinciale/Regionale. Pertanto tutti i Giudici di Gara dovranno tempestivamente inviare tutto il materiale relativo ad ogni prova al Comitato Provinciale di Perugia nella persona di Guido Corvelli (Coordinatore dei Giudici) a corvelli@alice.it

Articolo 11 – PREMIAZIONE

In considerazione al numero di partecipanti si prevede di organizzare settori da 9 concorrenti con la possibilità di inserire alcuni “fantasmi”.

Di conseguenza la premiazione di giornata è la seguente:

1° di settore 20,00 euro b.v.

2° di settore 15,00 euro b.v.

3° di settore 10,00 euro b.v.

A seguito di eventuali variazioni del numero dei componenti previsti, le premiazioni saranno rimodulate. La quota eccedente, tra la somma dei premi e la somma delle quote previste per la premiazione, sarà accumulata e utilizzata per la premiazione finale..

Non è prevista premiazione per gli assoluti.

Il concorrente che non si presenta personalmente a ritirare il premio a Lui assegnato perde il diritto al premio stesso che sarà incamerato dall'organizzazione. Potrà non presenziare soltanto per cause di forza maggiore e, se preavvertito in tempo debito il Direttore di Gara, potrà delegare un altro suo compagno per il ritiro.

Articolo 12 – UFFICIALI DI GARA

Direttore di Gara / Giudice di Gara / Ispettori di Sponda.

Referente della Disciplina – Raffaele Sposini _____

Redatto:

Responsabile Pesca di Superficie
Provinciale di Perugia -- Mauro Bellucci _____

Approvato:

Responsabile Pesca di Superficie
Regionale Umbria -- Gianmarco Ippoliti _____

FEDERAZIONE ITALIANA PESCA SPORTIVA E ATTIVITÀ SUBACQUEE COMITATO REGIONALE UMBRIA

MODULO ISCRIZIONE

CAMPIONATO REGIONALE INDIVIDUALE di Pesca Trout Area 2023

La Società _____ con sede in _____ Prov. _____

CAP _____ Via _____ N.ro _____ tel _____

E-Mail _____

Regolarmente affiliata alla FIPSAS per l'anno in corso, CHIEDE di essere iscritta a partecipare alla Gara del _____ La società sarà rappresentata da:

COGNOME _____ NOME _____ Tessera N _____

COGNOME _____ NOME _____ Tessera N _____

COGNOME _____ NOME _____ Tessera N _____

COGNOME _____ NOME _____ Tessera N _____

COGNOME _____ NOME _____ Tessera N _____

COGNOME _____ NOME _____ Tessera N _____

COGNOME _____ NOME _____ Tessera N _____

COGNOME _____ NOME _____ Tessera N _____

COGNOME _____ NOME _____ Tessera N _____

COGNOME _____ NOME _____ Tessera N _____

COGNOME _____ NOME _____ Tessera N _____

COGNOME _____ NOME _____ Tessera N _____

COGNOME _____ NOME _____ Tessera N _____

La Società dichiara, in nome proprio e dei concorrenti, di conoscere ed accettare le norme della Circolare Normativa 2023, nonché quelle del Regolamento di gara sollevando da ogni e qualsiasi responsabilità inerente alla partecipazione alla competizione la FIPSAS, il Comitato di Settore, gli Ufficiali e gli Organizzatori tutti della gara stessa.

Data

IL Presidente della Società _____